



Quelques mots aux auteurs

Vous êtes nombreux(e)s à vous demander **comment faire éditer un jeu, comment garantir vos droits d'auteur** en cas d'édition, **comment démarcher un éditeur**. Confronté à des problématiques proches des vôtres dans le cadre de notre métier, nous nous permettons de partager notre expérience et nos solutions trouvées au fil du temps.

Le démarchage d'abord :

si vous souhaitez que nous regardions votre jeu / création de plus près, n'hésitez pas à nous faire parvenir tout support permettant de le tester. Mais attention, je précise que nous ne renvoyons aucune maquette. Afin de nous faciliter le travail, nous vous remercions de faire vous-mêmes une recherche d'antériorité sur votre jeu.

Pour cela vous pouvez utiliser les sites encyclopédique ou d'information qui possède de larges bases de données spécifiques. Ces sites sont accessibles depuis notre site, [page liens](#). La Mèche Rebelle EDITIONS est un petit éditeur, ce qui n'a rien de péjoratif. Mais nous recevons environ 200 à 250 demandes d'édition par an. Il va de soi que nous ne pouvons pas dire oui à tout le monde.

La protection, ensuite :

Pour faire rapide, votre meilleure protection est la diffusion tout simplement parce que l'antériorité de votre création pourra être datée facilement. Maintenant, vous pouvez déposer une enveloppe Soleau auprès de [l'INPI](#) (renseignement sur leur site pour un budget modéré). Selon le travail et le soin apporté aux illustrations, vous pouvez aussi faire un dépôt "Modèle et dessins" (même organisme).

Pour les droits d'auteur, un contrat est signé entre l'éditeur et l'auteur concernant les modalités de cession de droits d'exploitation. En clair, l'auteur accorde le droit à l'éditeur de fabriquer et diffuser son jeu en échange d'un pourcentage calculé sur les ventes réalisées (autour en général de 5% du prix auquel l'éditeur vend le jeu). Après, tous les types de contrats sont possibles, du moment que l'auteur et l'éditeur sont d'accord : forfait, % selon des paliers de ventes, etc... Nous vous recommandons la lecture de textes accessibles depuis

notre site menu "La Mèche Rebelle" rubrique "[tribunes libres](#)". Vous y trouverez la composition du prix d'un jeu et la façon dont peut se dérouler l'édition d'un jeu.

L'auto édition :

Une autre solution est de se passer de l'éditeur et dans ce cas c'est l'auteur qui achète son stock auprès d'un fabricant de jeu et c'est aussi l'auteur qui le revend sans aucune cession de droits. Si vous souhaitez étudier cette possibilité, re-contactez-nous dans le cadre d'une demande de devis en nous précisant le détail du matériel, les dimensions souhaitées, les quantités.

Depuis près de 10 ans, nous réalisons des jeux de société pour nous ou pour des jeux sur mesure (entreprises, institutions, associations). Plus d'informations sur l'onglet « Fabrications Spéciales ».

Le prototype de présentation :

Nous proposons un service de fabrication en micro série pour des quantités de 1 à 10 environ, avec de nombreuses opérations manuelles. Cela est très pratique pour la présentation du jeu à des tiers : éditeurs pendant un salon, sponsors, journalistes, testeurs.

Le rendu est celui de l'imprimerie industrielle pour les impressions, le contre collage est manuel et peut laisser apparaître quelques imperfections (calages, notamment). Le contenu du jeu être réalisé grâce à des pièces détachés de qualité professionnelle : pions, jetons, sabliers, support de cartes, sac en tissu, etc...

Les cartes sont réalisées sur du papier à cartes avec une impression haut de gamme aspect satiné. Les découpes sont à coins carrés. Les règles de jeu, brochures et livrets sont réalisables sur papier 100g et agrafé. Les plateaux pliants peuvent être fait à la demande, sous certaines conditions de dimensions. Un calage carton est réalisé à la demande. Nous utilisons cette méthode pour réaliser nos propres prototypes.

Les jeux de cartes à l'unité :

Nous pouvons produire un jeu de carte en très petite quantité. Cependant, il y a des différences par rapport à un tirage industriel qui commence lui à 1.000 pièces.



LA MÈCHE REBELLE EDITIONS

48 rue Béranger - 72000 LE MANS - FRANCE - www.meche-rebelle.fr
Tél. : 02 43 23 62 34 - Fax : 02 43 23 62 35 - contact@meche-rebelle.fr

- **Les points identiques** : même format (55 x 85 mm, par exemple) ; même papier (en terme de grammage et de « main ») ; Impression haut de gamme avec aspect satiné.
- **Les différences** : pas de coins arrondis ; pas de cellophanage (paquets mis sous élastique) ; pas d'étui carton
- **Les avantages** : création de format spécifiques sans surcoût de création d'outillage de découpe ; possibilité d'impression à l'unité ; rapidité d'exécution : sous 7 jours ouvrés.

La création d'un jeu de société est une aventure en soi et chaque cas est unique. Nous ne vous proposons ici que quelques points de repères utiles, pensons-nous, pour éviter des erreurs trop invalidantes. Mais ce ne sont que le reflet de notre propre expérience et en aucun cas un mode d'emploi.

Dans l'attente de vos éventuels commentaires, bonne création à toutes et à tous.

© La Mèche Rebelle

Reproduction interdite sauf accord écrit.